

**2024 UCI Artistic Cycling World Cup
15th Asian Indoor Cycling Championships and Hong Kong Open
2024 UCI 單車花式世界盃、第十五屆亞洲室內單車錦標賽、香港公開賽**

Event Schedule 賽事日程表

5 - 8 August 2024 (Monday to Thursday) 2024年8月5至8日 (星期一至四)

Artistic Training Camp 單車花式賽前訓練營

7 August 2024 (Wednesday) 2024年8月7日 (星期三)

19:00 - 22:00 Artistic Commissaire Workshop 單車花式裁判工作坊
(Chai Wan Sports Centre 柴灣體育館)

8 August 2024 (Thursday) 2024年8月8日 (星期四)

19:00 - 22:00 Cycle-ball Commissaire Workshop 單車球裁判工作坊
(Hong Kong Velodrome, Tseung Kwan O 將軍澳香港單車館)

9 August 2024 (Friday) 2024年8月9日 (星期五)

13:00 Open of competition hall 比賽場地開放
13:00 - 18:00 Training according to training schedule 根據練習時間表練習
16:00 Licence Control, Check of evaluation sheets for HKO & AICC,
Hand in music only USB at jury desk. Prefer upload to link.
參賽證檢查·核對花式參賽分紙及呈交音樂 (只收USB)
17:00 Commissaires Meeting 裁判會議
17:20 Team draw for Cycle-ball, Hong Kong Open 香港公開賽單車球抽籤
17:30 Team Manager Meeting for AICC 亞洲錦標賽領隊會議
Asian Indoor Cycling Committee Meeting 亞洲室內單車聯盟會議
19:00 Welcome Dinner 歡迎晚宴
Famous Seafood Restaurant 德聲海鮮酒家(香港柴灣道漁灣邨)
Yue Wan Estate, Chai Wan Road, Chai Wan, Hong Kong.

10 August 2024 (Saturday) 2024年8月10日 (星期六)

08:00 Open of competition hall 比賽場地開放
08:00 Training 練習
08:30 Commissaire Meeting (Cycle Ball) 車球裁判會議
09:30 Commissaire Meeting (Artistic) 花式裁判會議
09:00-16:30 Hong Kong Open 香港公開賽
12:30 Award Ceremony 頒獎禮
Lunch 午膳 / Training 練習
17:30 Award Ceremony 頒獎禮
18:00 Submission of evaluation sheets for ACWC
提交花式世界盃參賽分紙

11 August 2024 (Sunday) 2024年8月11日 (星期日)

08:00 Open of competition hall 比賽場地開放
08:00 Training at artistic training court (according to start list) 訓練場練習
08:30 Commissaire Meeting 裁判會議
09:00 15th Asian Indoor Cycling Championships 亞洲室內單車錦標賽
2024 UCI Artistic Cycling World Cup 2024 UCI單車花式世界盃
12:00 Award Ceremony 頒獎禮
12:30-13:45 Lunch / Rehearsal for Open Ceremony 午膳 / 開幕典禮採排
14:00-14:20 Opening Ceremony 開幕典禮
- Teams line up march in 參賽隊伍進場
- Performance 表演
18:30 Award Ceremony 頒獎禮
18:45 Closing Ceremony 閉幕典禮

Subject to change depending on circumstances
程序將根據實際情況作出修改